



TL;DR

TossTime maakt het leven van toss-organisatoren een stuk eenvoudiger. Wat vroeger 30-60 minuten puzzelwerk was, duurt nu 30 seconden. Jij nodigt uit via WhatsApp, spelers schrijven zich in en jij klikt op Genereer - klaar.

OVERZICHT

Jouw workflow

Als tossmaster begeleid je een of meer vaste spelgroepen. Per sessie doorloop je dezelfde workflow — van uitnodigen tot versturen. TossTime doet het rekenwerk; jij houdt de regie.

#	Stap	Wanneer
1	Inloggen + 2FA instellen	Eenmalig + bij wijzigingen
2	Dashboard — je startpunt	Elke sessie
3	Spelerslijst — beheer en ratings	Zo nodig
4	Sessie aanmaken — Losse of Groepssessie	Per sessie
5	Sessiepagina invullen	Per sessie
6	Tossen maar — schema genereren	Per sessie
7	Resultaat bekijken en aanpassen	Per sessie
8	Goedkeuren en versturen	Per sessie

Inloggen



1

Wanneer moet je inloggen?

TossTime werkt met sessies — de toss- of husselwedstrijden die jij organiseert. Je kunt een sessie op twee manieren starten:

Magic link — geen inlog vereist

Als de clubbeheerder automatische reminders heeft ingesteld, ontvang jij een persoonlijke link via WhatsApp of e-mail als er een nieuwe Groepssessie gepland staat. Klik op de link en je start direct — zonder wachtwoord, zonder 2FA. Snel en efficiënt.

Inloggen op jouw account is vereist voor:

- Wijzigingen in de Spelerslijst (toevoegen, bewerken, verwijderen)
- Sessies aanmaken of bewerken via het Dashboard
- Toegang tot alle instellingen en beheerfuncties

Ga naar **www.tosstime.nl** en log in met je e-mailadres of telefoonnummer en wachtwoord. Na het inloggen voer je een 6-cijferige verificatiecode in (2FA) — verplicht voor tossmasters.

Direct na je eerste login verschijnt het scherm "**2FA INSCHAKELEN**". Je hebt hiervoor een authenticator-app nodig op je telefoon — **installeer die van tevoren**.

Twee-factor-authenticatie is verplicht voor jouw rol. Volg de stappen om 2FA in te schakelen.

2FA is ingeschakeld. Scan de QR-code of voer de tekst sleutel handmatig in je authenticator app in, en bevestig daarna met je verificatiecode.



Geen QR-code kunnen scannen? Gebruik de tekst sleutel

Handig als je maar één apparaat hebt of geen camera: voer de onderstaande sleutel handmatig in je authenticator app in (optie "Sleutel invoeren" of "Manual entry").

JBSW Y3DP EHPK 3PXP

Kopiëren

Scan de QR-code met je authenticator app (of voer de tekst sleutel in) en voer daarna de 6-cijferige code in.

Verificatiecode

BEVESTIGEN

Het 2FA-scherm: scan de QR-code of voer de tekst sleutel handmatig in.

Gratis authenticator-apps:

Google Authenticator — App Store of Play Store

Microsoft Authenticator

2FAS — open source

Installatie:

1. Klik op **2FA INSCHAKELEN**
2. TossTime toont een QR-code en een tekst sleutel
3. Open de app, kies "Account toevoegen" en scan de QR-code — of voer de tekst sleutel handmatig in (optie "Sleutel invoeren")
4. Voer de 6-cijferige code in bij **Verificatiecode**
5. Klik op **Bevestigen** — klaar

Tip

Zorg dat de tijd op je telefoon goed staat. Als de klok afwijkt werkt de code niet.

Ter info

Bij elke login opnieuw een code invoeren. Code vernieuwt elke 30 seconden.

Dashboard



Dashboard

Spelerslijst

Losse sessie

Groep sessie

Actueel 1

NAAM	DATUM	SPORT	DEELNEMERS	STATUS	ACTIES
Zaterdagochtend toss	23-05-2026	Padel	12	Open	Bekijk Bewerk Dupliceer

Historie 1

NAAM	DATUM	SPORT	DEELNEMERS	STATUS	ACTIES
Dinsdagmiddag Tennis	26-05-2026	Tennis	16	Gesloten	Bekijk Bewerk Dupliceer

Het Dashboard: actuele en historische sessies, plus drie hoofdknoppen rechtsboven.

2

Je startpunt voor elke sessie

Het Dashboard toont **Actueel** (openstaande sessies) en **Historie** (afgesloten sessies — handig om te dupliceren).

Knoppen rechtsboven:

Spelerslijst — beheer van alle spelers van de club

Losse sessie — eenmalige toss aanmaken

Groep sessie — terugkerende toss op basis van een groep

Menu onder je naam (rechtsbovenin):

Profiel — je eigen instellingen en wachtwoord

Over — informatie over TossTime

Help — alle helponderwerpen (ook via het (?)-icoon op elke pagina)

Uitloggen

Tip

De Home-knop of het club-logo bovenin brengt je altijd terug naar het Dashboard.

Spelerslijst



Demo: De namen, e-mailadressen en telefoonnummers in deze omgeving zijn fictief.

← Terug naar dashboard

Spelerslijst

Let op: dit is een gezamenlijke spelerslijst voor alle tossmasters van de club. Aanpassingen of verwijderingen worden direct doorgevoerd en zijn meteen zichtbaar voor iedereen. Kijk dus goed voordat je iets wijzigt en overleg met de andere tossmasters bij twijfel.

Zoek speler op naam, telefoon of email...

NAAM	TELEFOON	EMAIL	KNLTB	TTS	ACTIES
Femke Bakker	+31610000007	femke.bakker@demo.tosstime.local	6	6	👁
Luca Bianchi	+33612345678	luca.bianchi@demo.tosstime.local	6	6	👁
Bram Bos	+31610000026	bram.bos@demo.tosstime.local	8	8	👁
Noah Cohen	+32470123456	noah.cohen@demo.tosstime.local	5	5	👁
Thijs Dekker	+31610000028	thijs.dekker@demo.tosstime.local	6	6	👁

De Spelerslijst met KNLTB- en TTS-ratings per speler.

3

Spelers beheren en ratings bijsturen

Spelers die zich aanmelden via de groepslink verschijnen automatisch op de lijst. Tossmasters en clubbeheerders kunnen de lijst ook handmatig aanvullen.

KNLTB en TTS — wat is het verschil?

Bij hun eerste aanmelding wordt spelers gevraagd naar hun **KNLTB-rating**. Kennen ze die niet? Dan geven ze zelf een inschatting (1 = pro, 9 = beginner).

TTS (TosTime Score) is een interne rating op basis van feitelijke speelervaring. Spelers zien hun TTS *niet* — alleen tossmasters en beheerders hebben inzicht. Je kunt de TTS handmatig aanpassen via de spelerspagina als iemand structureel onder of boven zijn niveau wordt ingedeeld.

Let op

De Spelerslijst is **gezamenlijk** voor alle tossmasters van de club. Wijzigingen zijn direct zichtbaar voor iedereen. Overleg bij twijfel.



Sessie aanmaken

4

Kies het juiste sessietype

TossTime kent twee soorten sessies. Kies wat past bij de situatie.

Losse sessie

Losse sessie aanmaken.

Een losse sessie gebruik je voor een **eenmalige** toss — een clubevenement of een spontane speelmiddag. Vul sessienaam, datum, starttijd, locatie en sport & speltype in. Spreekt voor zich.

Tip

Organiseer je elke week een vaste sessie op een vast tijdstip? Vraag dan je clubbeheerder om een Groepssessie aan te maken. Dat scheelt veel handmatig werk.

Groepssessie

Groepssessie kiezen — klik op de groep om een nieuwe sessie te starten.

Een Groepssessie is een terugkerende toss — zoals *Dinsdagmiddag Tennis* — met vaste tijdstippen en gereserveerde banen. Banen, speltype, rondes en tossmasters liggen al vast als sjabloon.

Ter info

Magic link: Als de clubbeheerder reminders heeft ingesteld, ontvang jij automatisch een persoonlijke link voor een nieuwe Groepssessie. Klik op de link — geen inlog nodig. Liever handmatig? Klik op **Groep sessie** in het Dashboard.

Sessiepagina invullen



— Terug naar dashboard

Zaterdagochtend toss

23-05-2026 om 09:00

[Bekijk huidige toss](#) [Genereer toss opnieuw](#) [Meer acties](#) [Open](#)

Sessie Informatie

[Bewerk](#)

Speeltype: **Dubbel**

Datum & Tijd: **23-05-2026 om 09:00**

Doel: **09:00 - 11:00 (min)**

Rondes: **4 rondes x 30 min**

Skill Balancing: **Gebalanceerd (binnen team: max 2 verschil, tussen teams: max 1 verschil)**

Gereserveerde Banen

[Beheer Banen](#)

Padelbaan	Voorkeur	Tijd
Padelbaan 2	09:00 - 11:00	
Padelbaan 4	09:00 - 11:00	
Padelbaan 5	09:00 - 11:00	

Deelnemers

[Kies speler...](#) [+ Toevoegen](#) [Genereer uitnodigingen](#)

Speler	TTS	Start	Rondes	Status
Femke Bakker	TTS: 6	Start: 09:00:00	Rondes: 4	
Noah Cohen	TTS: 5	Start: 09:00:00	Rondes: 4	Laten Langer
Thijs Dekker	TTS: 6	Start: 09:00:00	Rondes: 4	
Mateo Garcia	TTS: 6	Start: 09:00:00	Rondes: 4	
Niels Kulpers	TTS: 6	Start: 09:00:00	Rondes: 4	
Liam O'Connor	TTS: 7	Start: 09:00:00	Rondes: 3	Langer
Maya Patel	TTS: 7	Start: 09:00:00	Rondes: 7	
Anneke Smit	TTS: 6	Start: 09:30:00	Rondes: 3	
Ise Verhoeven	TTS: 5	Start: 10:00:00	Rondes: 4	Verlaten
Bas Visser	TTS: 7	Start: 09:00:00	Rondes: 2	
Roos de Graaf	TTS: 9	Start: 09:00:00	Rondes: 4	
Marloes van der Meer	TTS: 7	Start: 09:00:00	Rondes: 4	

De sessiepagina.

Sessie Informatie

Controleer datum, starttijd en duur. Klik op **Bewerk** om te wijzigen.

Skill Balancing

Flexibel (standaard) — beste baanbezetting, met soft skill balancing: gelijkwaardige teams hebben de voorkeur.

Gebalanceerd — TTS-verschil wordt leidend, niet de baanbezetting. Als het wiskundig niet anders kan, wordt alsnog een soepelere indeling gemaakt.

Ter info

Bij gebalanceerd kunnen meer spelers pauzeren of crossplay spelen, maar wedstrijden zijn eerlijker qua speelsterkte. Jij beslist.

Crossplay

Crossplay is een 2-tegen-1 speelvorm die kan ontstaan wanneer skill balancing is ingeschakeld door de tossmaster. Bij skill balancing geeft het algoritme voorrang aan eerlijke krachtsverhoudingen boven optimale baanbezetting. Bij een oneven aantal spelers leidt dit vaak tot pauzes. Bijvoorbeeld bij 11 spelers met 3 banen: 2x4 gelijkwaardige spelers + 3 spelers over. Deze 3 spelers kunnen dan kiezen: pauzeren óf onderling spelen als crossplay (2v1).

Gereserveerde Banen

Bij Groepsessies zijn banen vaak al ingesteld. Bij een Losse sessie voeg je ze handmatig toe via **Beheer Banen**. Vergeet niet ze tijdig te reserveren!

Deelnemers

Groepsessie: Alle ingeschreven spelers staan hier. Inactieve spelers zijn op pauze gezet. Klik op **Alles selecteren** en daarna **Genereer uitnodigingen**.

Losse sessie: Alle spelers op de Spelerslijst staan hier — dat kunnen er veel zijn. Selecteer zorgvuldig wie je uitnodigt voor deze sessie.

Je kunt individuele spelers overslaan (vinkje uitzetten) of handmatig toevoegen via "Kies speler...". Vergeet niet hun voorkeuren in te vullen. Aangemelde spelers verschijnen in de **Deelnemerslijst** met starttijd, rondes en flex.

Tossen maar!

6

Schema genereren

Alles gecheckt? Banen gereserveerd, deelnemers uitgenodigd, skill balancing ingesteld?

Klik op **Genereer toss**. TossTime stuurt de spelerslijst naar de planningskernel en ontvangt binnen enkele seconden een geoptimaliseerd schema. Het algoritme houdt rekening met speelvoorkeuren, baanbezetting en speelniveau.

TossTime begeleidt je bij conflicten

Soms is een situatie wiskundig niet perfect op te lossen — te weinig banen, een oneven aantal spelers, of afwijkende starttijdwensen. TossTime herkent dit automatisch en toont een dialoog met uitleg en concrete keuzes. Je hoeft nooit zelf te puzzelen. Zie de Appendix voor een volledig overzicht.



Goedkeuren & Versturen



Deel Link



Download PDF



Aanpassen

De vier actieknoppen



Het goedkeuren- en verstuurvenster.

Goedkeuren & Versturen

Alles gecheckt en tevreden? Klik op **Goedkeuren & Versturen**. Voeg optioneel een korte boodschap toe. TossTime verstuurt automatisch een WhatsApp of e-mail met het persoonlijke speelschema naar alle deelnemers. **Klaar!** Jij hoeft niets meer te doen.

Download PDF

Print het speelschema en hang het op bij de baan — handig als back-up voor spelers zonder smartphone.

Deel Link

Kopieer de link naar het schema. Spelers ontvangen hun uitnodiging automatisch na het goedkeuren — de deel-link is een extra optie voor wie het schema alvast wil inzien.

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw

De opties:
pauses.
r opnieuw



STAP 8

Goedkeuren en versturen

Alles gecheckt en tevreden met de indeling? Klik op **Goedkeuren & Versturen**.

Voeg optioneel een korte persoonlijke boodschap toe. TossTime verstuurt daarna automatisch een WhatsApp-bericht of e-mail met het persoonlijke speelschema naar alle deelnemers.

Klaar!

Spelers ontvangen hun schema en kunnen direct reageren. Jij hoeft niets meer te doen.

TossTime app

Toss: Zaterdagochtend toss

Geplaatst op 23-02-2025 om 15:05

Profiel: 100% bereikbaar - verspreiding 100% en 100% bereikbaar

4

12

3

30 min

Ronde 1

Positie 4

Positie 5

Positie 2

Ronde 2

Positie 4

Positie 5

Positie 2

Ronde 3

Positie 4

Positie 5

Positie 2

Ronde 4

Positie 4

Positie 5

Positie 2

Voorbeeld speelschema met crossplay.



Veelgestelde vragen

WhatsApp-commando's voor spelers

Spelers met een WhatsApp-aanmelding beheren hun deelname via commando's:

Commando	Wat het doet
AFMELDEN	Trek je sessie-aanmelding in
WIJZIG	Pas je voorkeuren voor de komende sessie aan
PAUZE	Zet vaste sessies tijdelijk op pauze
HERVAT	Hervat vaste sessies na een pauze
STATUS	Overzicht van jouw sessies
PROFIEL	Wijzig persoonlijke gegevens en voorkeuren
STOP	Beeindig de WhatsApp-communicatie
HELP	Toon dit overzicht opnieuw

Een speler doet toch niet mee — wat nu?

Log in en ga terug naar de betreffende sessie (gesloten). Kies **Bekijk** en daarna **Heropenen**. Onder **Meer acties** vind je "Speler uitgevallen". Kies welke speler zich heeft afgemeld.

Door **Intern verschuiven** te kiezen maak je vaak al een nieuw passend schema waarbij de eerste ronde zo veel mogelijk intact blijft — spelers onderweg worden niet verrast. Lukt het niet? Zoek een invaller via de Spelerslijst — telefoonnummers staan er direct bij.

WhatsApp-berichten komen niet aan?

Controleer of de speler een WhatsApp-nummer heeft ingevoerd *en* opt-in heeft gegeven. Beide zijn vereist. Te zien via **Spelerslijst** → **[naam speler]**.

Mag ik een eerdere sessie kopiëren?

Ja. Klik op **Dupliceer** naast een sessie in de Historie. Alle instellingen worden overgenomen — pas alleen de datum aan en kies of je de vorige deelnemers meeneemt. De sessie staat daarna gewoon open.

Conflicten en dialogen

Soms levert het algoritme geen perfecte uitkomst op. Dat is geen fout — het is wiskunde. TossTime herkent dit automatisch en toont een dialoog met uitleg en keuzes. Je hoeft nooit zelf te puzzelen: de app legt de situatie uit en geeft je concrete opties.

Tijdens het genereren — op de sessiepagina

Situatie	Wat je ziet	Jouw keuze
Crossplay gedetecteerd (niet iedereen past in volwaardige wedstrijden)	Dialoog: uitleg over crossplay (1 speler vs. team van 2)	Herschikken over tijdslots / Accepteren met crossplay / Terug naar sessie
Geen crossplay mogelijk, herschikken beschikbaar	Dialoog: toss gebruikt pauzes	Herschikken / Toss opslaan / Terug naar sessie
3 spelers over (bijv. 11 spelers, 2 banen)	Dialoog: crossplay of roterend pauzeren	Roterend pauzeren / Extra baan + crossplay
Spelers niet deelbaar door 4 (bijv. 13 of 17 spelers)	Dialoog: elke ronde moeten spelers rusten	Rotatie accepteren / Spelers toevoegen of verwijderen
Te veel spelers voor de banen (meer dan baancapaciteit)	Dialoog: X spelers passen niet	Extra baan toevoegen / Spelers verwijderen / Rotatie accepteren
Te weinig spelers voor de banen	Dialoog: banen blijven leeg	Spelers toevoegen / Banen verminderen / Accepteren
Baantijden conflicteren met sessietijd	Dialoog: baan beschikbaar op andere tijden	Baantijden aanpassen / Risico accepteren
Sub-optimale planning (niet iedereen krijgt gewenste rondes)	Dialoog: tevredenheidspercentage + betrokken spelers	Accepteren / Terug: voorkeuren aanpassen
Planning niet haalbaar (spelers krijgen te weinig rondes)	Melding: geen toss opgeslagen	Voorkeuren aanpassen: starttijd, rondes, flex

Na het opslaan — op de resultatenpagina

Situatie	Wat je ziet	Jouw keuze
Te weinig banen (scheduling conflict)	Infobox: "Met een extra baan kan iedereen op de gewenste tijd spelen"	Extra baan reserveren via Beheer Banen
Afwijkende starttijd (schema start later dan gewenst)	Infobox: schema start om [tijd]	Sessiestart aanpassen
Aanpassen-knop (jij klikt zelf)	Dialoog: herschikken of crossplay aan/uit	Herschikken via drag & drop / Crossplay aan- of uitzetten

Gouden regel

Lees de dialoog rustig door — TossTime legt altijd uit waarom er een conflict is en geeft je concrete opties. Er is geen verkeerde keuze: jij kent je groep het beste.

Tossen maar!

Met TossTime genereer je eerlijke speelschema's in seconden. Spelers ontvangen hun schema automatisch via WhatsApp. Jij houdt de regie — TossTime doet het rekenwerk.

Vragen of problemen? Mail naar info@tosstime.nl